

PATVIRTINTA
Lietuvos šachmatų kompozitorių sąjungos
prezidento Vidmanto Satkaus
2012 m. kovo 12 d. įsakymu Nr. 12/1

2012 METŲ LIETUVOS RESPUBLIKOS XX KOMANDINIŲ IR ATVIRTŲJŲ XXXIII ASMENINIŲ ŠACHMATŲ UŽDAVINIŲ SPRENDIMO PIRMENYBIŲ NUOSTATAI

I. TIKSLAS

1. Lietuvos Respublikos komandinės ir atviros asmeninės šachmatų uždavinių sprendimo pirmenybės vykdomos tikslu:

- 1) populiarinti ir propaguoti šachmatų kompoziciją Lietuvoje;
- 2) išaiškinti geriausius Lietuvos sprendėjus;
- 3) kelti šachmatų kompozitorių meistriškumą;
- 4) plėtoti bendradarbiavimą su kaimyninių valstybių šachmatininkais.

II. ORGANIZAVIMAS

2. Pirmenybes rengia Lietuvos šachmatų kompozitorių sąjunga su Kūno kultūros ir sporto departamentu prie Lietuvos Respublikos Vyriausybės.

3. Pirmenybes vykdo varžybų direktorius / varžybų teisėjas Mečislovas Rimkus (nacionalinės kategorijos teisėjas).

III. PIRMENYBIŲ VYKDYMO VIETA IR LAIKAS

4. Pirmenybės vykdomos 2012 m. balandžio 14-15 dienomis Klaipėdoje (I. Kanto g. 7). Apie dalyvavimą varžybose iki 2009-04-06 būtina pranešti varžybų teisėjui Mečislovui Rimkui (Pušyno g. 2-2, LT-71215 Kriūkai, Šakių raj.; tel. 8-612-20639; e-mail: rimkusm@gmail.com).

5. Dalyvių registravimas (šeštadienį) balandžio 14 d. nuo 11 val., I-III turai nuo 12 iki 15:30 val. Taip pat 17 val. bus surengtas Greitojo šachmatų uždavinių sprendimo čempionatas (teisėjaus Vidmantas Satkus). Balandžio 15 d. (sekmadienį) nuo 9 iki 12:30 IV-VI turai, 13:30 val. apdovanojami nugalėtojai ir uždaromos varžybos.

IV. DALYVIAI

6. Dalyvauti kviečiamos šios komandos: Vilniaus-I, Vilniaus-II (Šachmatų ir šaškių mokyklos komanda), Kauno, Klaipėdos, Kėdainių-I, Kėdainių-II, Lazdijų. Komandos sudėtis – 3 dalyviai (gali komandą atstovauti ir 2 dalyviai), kurie gimę arba gyvena atitinkamame mieste (rajone). Apskritis, miestas ar rajonas tapęs čempionu, ar bent du kartus iš eilės tapęs prizinininku komandinėje įskaitoje, įgyja teisę atsiųsti antrąją komandą.

7. Dalyvauti asmeniškai kviečiami XXIX asmeninių pirmenybių I-VI vietų laimėtojai, žurnalų ir laikraščių neakivaizdinių konkursų I-III vietų laimėtojai, kandidatai į Lietuvos rinktinę.

8. Dalyvauti gali ir kitų šalių sprendėjai užsiregistravę iki 2012-04-06.

9. Jeigu iš atvykusių kitų šalių sprendėjų įmanoma sudaryti bent tris kitų šalių komandas, varžybų teisėjas gali nuspręsti komandas formuoti kitokiu principu nei nustatyta šių nuostatų 6 punkte, į komandinę įskaitą įtraukiant ir kitų šalių komandas.

V. PIRMENYBIŲ REGLAMENTAS IR LAIKO KONTROLĖ

10. Pirmenybės vykdomos pagal pasaulio čempionatų (WCSC) taisykles. Uždaviniai pateikiami išspausdinti diagramose. Už teisingą sprendimą skiriami 5 taškai.

11. Pirmąją dieną – komandų ir dalyvių atvykimas, varžybų atidarymas ir pirmi trys turai. Antrąją dieną – paskutiniai turai, varžybų uždarymas ir dalyvių išvykimas.

12. Pirmenybių dalyviams pateikiami sprendimui 15 uždavinių ir 3 etiudai:

1) pirmąją dieną kiekvienam dalyviui bus pateikta išspręsti:

I turas – 3 „Matas 2 ėjimais“ uždaviniai – 20 minučių;

II turas – 3 „Matas 3 ėjimais“ uždaviniai – 60 minučių;

III turas – 3 etiudai – 100 minučių.

2) antrąją dieną kiekvienam dalyviui bus pateikta išspręsti:

IV turas – 3 „sutartas matas“ uždaviniai – 50 minučių;

V turas – 3 „matas n ėjimų“ uždaviniai – 80 minučių;

VI turas – 3 „atvirkščias matas“ uždaviniai – 50 minučių.

13. Sprendžiant „matas 2 ėjimais“ uždavinius užtenka nurodyti tik pirmąjį ėjimą; „matas 3 ėjimais“ ir „matas n ėjimų“ – visus baltųjų ir juodųjų ėjimus, išskyrus paskutinius; etiudai – sprendimas turi būti pilnas (iki akivaizdžių lygiųjų ar laimėjimo); „sutartas matas“ – sprendimas turi būti pilnas; „atvirkščias matas“ – nurodyti reikia visus baltųjų ir juodųjų ėjimus, išskyrus matuojantį ėjimą. Jei neužrašoma grėsmė, turi būti pateikti visi užduoties ilgį atitinkantys variantai. Jei ėjimas užrašomas neteisingai, neaiškiai ar dviprasmiškai, tai variantas ar visas sprendimas laikomas neteisingu.

14. Už papildomų (pašalinių) sprendimų bei dvilypumų nurodymą papildomi taškai neskiriami. Taip pat papildomi taškai neskiriami už uždavinio ar etiudo neišsprendžiamumą įrodymą (šiuo atveju uždavinys ar etiudas iš pirmenybių pašalinamas). Jei dalyvis pelno 0 taškų, jam įrašomas visas sprendimui skirtas laikas.

VI. NUGALĖTOJŲ NUSTATYMAS IR APDOVANOJIMAS

15. Kiekvienos komandos dalyvių surinkti taškai ir sugaištas sprendimui laikas sumuojami (į komandinę įskaitą traukiami kiekvieno turo dviejų geriausiai pasirodžiusių komandos dalyvių rezultatai). Laimėtoja skelbiama komanda, surinkusi daugiausiai taškų. Taškų lygybės atveju aukštesnė vieta skiriama komandai, sugaišusiai kompozicijų sprendimui mažiausiai laiko. Komandos užėmusios I-III vietas, apdovanojamos taurėmis ar diplomais.

16. Lietuvos čempionu asmeninėje įskaitoje skelbiamas Lietuvos pilietis, surinkęs daugiausiai taškų (taškų lygybės atveju pirmenybė suteikiama dalyviui, sugaišusiam kompozicijų sprendimui mažiausiai laiko). Jis apdovanojamas Lietuvos šachmatų kompozitorių sąjungos diplomu ir medaliu. Dalyviai užėmę II ir III vietas, apdovanojami Lietuvos šachmatų kompozitorių sąjungos diplomais ir medaliais.

VII. DALYVIŲ PRIĖMIMO SĄLYGOS

18. Lietuvos šachmatų kompozitorių sąjunga padengia patalpų nuomos, teisėjavimo, Lietuvos gyventojų maitinimo, ir nakvynės išlaidas.

19. Kelionės išlaidas apmoka patys dalyviai ar juos komandiruojančios organizacijos.
