

Mečislovas Rimkus
Daugelio ėjimų uždaviniai

Nr.1

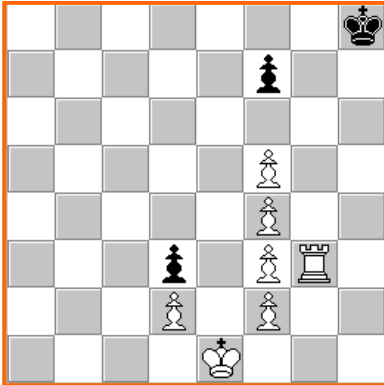
1972m

(neskelptas)

Baltieji: Kf1, Bg3, d2, f2, f3, f4, f5(7);

Juodieji: Kh8, d3, f7(3);

Matas šešiais ėjimais.



Sprendimas

1.f6 Kh7 2.f5 Kh6 3.f4 Kh5 4.f3 Kh4 5.Kf2 Kh5 6.Bh3≠.

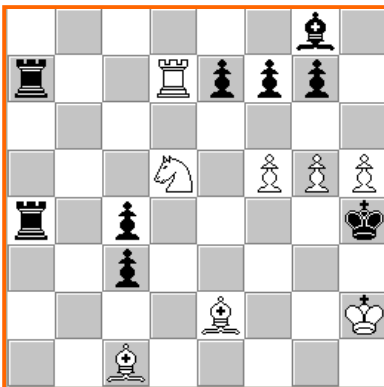
Pirmas bandymas daugelio ėjimų uždavinių grupėje.

Nr.2

**Antros Lietuvos šachmatų uždavinių
sudarymo pirmenybės**

1975m

8-oji vieta



Baltieji: Kh2, Bd7, Rc1, Re2, Že5, f5, g5, h5(8);

Juodieji: Kh4, Ba4, Ba7, Rg8, c3, c4, e7, f7, g7(9).

Matas penkiais ėjimais.

Sprendimas

1.Žc7! graso 2.Be4≠.

1. ... e5 2.fe (e. p.) f5 3.gf (e. p.) g5 4.hg (e. p.) Re6

5.Bh7≠.

Pradinėje padėtyje atrodo neįmanoma skelbti matą iš laukelio h7

Nr.3

„ШАХМАТЫ“

(Ryga)

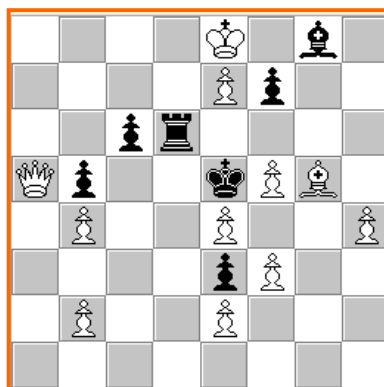
1976m.

Kartu su B. GELPERNU

Baltieji: Ke8, Va5, Rg5, b2, b4, e2, e4, e7, f3, f5, h4(11);

Juodieji: Ke5, Bd6, Rg8, b5, c6, e3, f7(7);

Matas keturiais ėjimais.



Sprendimas

1.b3! grėsmė 2.Va1+ Bd4 3.Vxd4+ Kxd4 4.Rf6≠.

1. Bd(1)4 2.Vc7+ Bd6 3.Vxd6+ Kxd6 4.Rf4≠.

1. c5 2.Vc7 (grėsmė 3.Vxc5+ Bd5 4.Vxd5≠).

1. 2. f6 3. Rf4+ Kxf4 4.Vxd6≠.

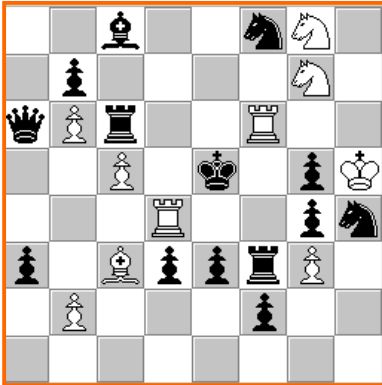
3. Kd4 4.Vxc5≠.

Paryškintas šriftas variantuose su taisyklingais matais.

Labai svarbu, kad tokiuose uždaviniuose būtų pilnavertė

grėsmė. Uždavinio schemą pateikė Borisas, kurią aš patobulinau ir suteikiau šią formą.

Nr.4
„The British Chess Magazine”
1977m. 2-as prizas
Trečios Lietuvos šachmatų uždavinių
sudarymo pirmenybės
1-oji vieta



Kartu su B. Gelpernu

Baltieji: Kh5, Bd4, Bf6, Rc3, Žg7, Žg8, b2, b6, c5, g3 (10);
 Juodieji: Ke5, Va6, Bc6, Bf3, Rc8, Žf8, Žh4, a3, b7, d3, e3,
 f2, g4, g5(14).

Matas šešiais ėjimais.

Sprendimas

1.b4! – graso 2.Bdf4(:g4)+ Kd5 3.Že7≠.

1. ... Žfg6 2.Bdd6+ Ke4 3.Bfe6+ R:e6 4.Bd4+ Ke5

5. Bf4+ Kd5 6.Žf6≠.

1. ... Žhg6 2.Bdf4+ Kd5 3.B6f5+ R:f5 4.Bd4+ Ke5

5. Bd6+ Ke4 6.Žf6≠.

Du sudėtingi variantai su laukelių e6 ir f5 blokavimu gavo aukštą įvertinimą prestižiniame britų žurnale. Nepaisant to, kad šį uždavinį man teko taisyti beveik metus laiko, dabar šį uždavinį vėl teko pataisyti, pridėdamas juodą pėstininką f2, nes, patikrinus kompiuteriu, vienas uždavinio variantas sprendėsi greičiau.

Nr.5
Mačas „Lietuva – Latvija – Leningradas“
1977m.

2-a vieta

Baltieji: Kg3, Bc2, Rd2, Žf4(4);

Juodieji: Kd4, Ba5, Žh6, a2, a4, b5, b7, d7, f5, f6(10);

Matas penkiais ėjimais.

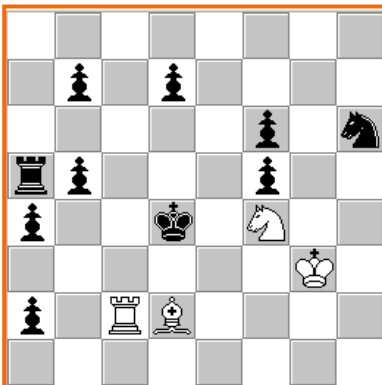
Sprendimas

1.Rb4 grėsmė 2.Rc5+ ~ 3. Be2≠.

1. b6 2.Rc3+ Kc5 3.Re5+ Kb4 4.Žd3+ K(a)b3 5.Bc3≠.

1. ... d6 2.Rc3+ Kc5 3.Rxa5+ Kd4 4.Rb6+ Ke(4)5 5.Be2≠.

Tolimo laukelio blokavimas, kurį baltieji išnaudoja trečiu ėjimu. Deja, uždavinys turi silpnų vietų: variantuose sutampa antri ėjimai, antro varianto matas analogiškas grėsmės matui, be to, jis netaisyklingas, ko norėtuši iš šios schemos.



Nr.6
„Šachove umeni“ 1979m.

Trečios Lietuvos šachmatų uždavinių
sudarymo pirmenybės

4-a vieta.

Baltieji: Ke1, Ba1, Rh6, Ža8, Žb8, a2, d7, f2,(8);

Juodieji: Kd8, Bf8, Bh8, Rg6, Žf5, b3, c6, e6, e7, f3(10);

Matas aštuoniais ėjimais.

Sprendimas

Negalima žaisti tiesmukiškai 1.Rd2??(2.Ra5≠), nes yra ėjimas 1. ... Ba1≠! Taip pat negalima 1.Bd1?, nes po Žd4 2.Bxd4 Re4 3.Rd2 – tebėra tas pats matas.

1.0-0-0! Vienintelis ėjimas, leidžiantis baltiems perimti iniciatyvą, po kurio atsiranda laikina grėsmė 2.Žxc6≠, o karalius pasitraukia į saugesnę vietą. Juodieji priversti gintis, aukojant figūras.

1. ... Žd4 2.Bxd4 Re4 3.Bd5! – baltieji atkakliai siekia įgyvendinti

savo slaptą planą, susijusį su ėjimu Rd2.



3. ... cd 4.Rd2 (5.Ra5≠) Bh1+ 5.Kb2 Bb1+ 6. Ka3 - slėptuvė rasta, metas pagrindiniam planui – ba 7.Ra5+ Bb6 8.Rxb6≠.

Jei 3. ... ed, tai 4.Rd2 Bh1+ 5.Kb2 Bb1+ 6.Ka3 e5 7.Rg5+ Bf6 8.Rxf6≠.

Jei 3. ... Rxd5, tai 4.Rd2(arba 4.Re3) ir t. t.

Loginio stiliaus uždavinys, bet kuriame vokiečių konkurse būtų buvęs atžymėtas, bet buvo mano pasiūstas į čekų stiliaus citadelės leidinį. Mano manymu, uždavinys turi ir „griešnių“ vietų: norėtuši, kad finalinis matas būtų taisyklingas; ir kad variante 3. ... Rxd5 nebūtų dvilypumo.

Nr.7

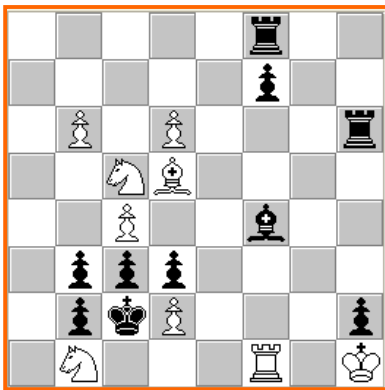
„Sächsische Zeitung“

1981m.

3 prizas

Šeštosios Lietuvos šachmatų uždavinių sudarymo pirmenybės

5-a vieta



Baltieji: Kh1, Bf1, Rd5, Žb1, Žc5, b6, c4, d2, d6(9);

Juodieji: Kc2, Bf8, Bh6, Rf4, b2, b3, c3, d3, f7, h2(10);

Matas aštuoniais ėjimais.

Sprendimas

Pagrindinis planas 1.Rf3? 2.Rd1+ Kxb1 3.Rxb3≠ negalimas, nes būtų 1. ... Rxd2 ir 3. ... Rc1! Būtina rikį nuvilioti. **1.Ža6!**(grėsmė 2.Žb4≠) **Rxd6 2.c5** (dar anksti 2.Rf3 dėl 2. ... Bf6!) **2. ... Rxc5 3.Žxc5** (grėsmė 4.Rxb3≠) **Bxb6 4.Žxb3! Bxb3** (nes grėšė 5.Žd4/Ža3≠).

Pagaliau kliūtys pašalintos ir laikas pagrindiniam planui:

5.Rf3 Be8 6.Rd1+ Kxb1 7.Rxb3+ Be1 8.Bxe1≠.

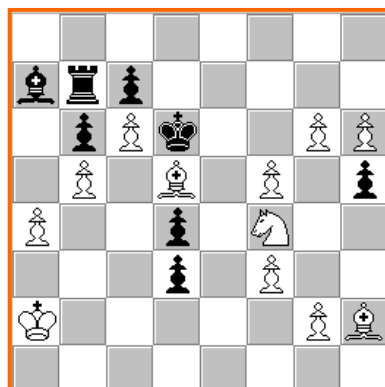
Nr.8

„PROBLEEMBLAD“

1983m.

Šeštosios Lietuvos šachmatų uždavinių sudarymo pirmenybės

2-a vieta



Baltieji: Ka2, Rd5, Rh2, Žf4, a4, b5, c6, f3, f5, g2, g6, h6(12);

Juodieji: Kd6, Bb7, Ra7, b6, c7, d3, d4, h5(8);

Matas keturiais ėjimais.

Sprendimas

1.Rf7! grėsmė **2.Že6+ Kd5 3.Žxc7+ Kc5 4.Ža6≠.**

2. ... Ke7 3.Re5 ~ 4.f6≠.

1. ... Ke5 2.Žxh5+ Kxf5 3.Rf4 ~ 4.g4≠.

1. ... Ke7 2.Žd5+ Kf8 3.Re5 ~ 4.Rg7≠

Žaidimo metu susidaro naujos tiesioginės ir netiesioginės baterijos, kurių veikla vainikuojama taisyklingais matais. Vėlgi, čekų stiliaus

kūrinytis strateginio stiliaus krašte. Uždavinio minusas – aštuoni balti pėstininkai.

Nr.9
„The Problemist“
2005m.

1 garbės atžyma



Baltieji: Kh1, Vh3, Bc2, Be8, Ra2, Re1, Žd5, b2, c5, e2, e4, f4, g3(13);
 Juodieji: Kd4, Bb4, Bf5, Ra8, Rh8, Ža5, Žf6, a4, b5, b6, e3, g6, h5(13):
 Matas keturiais ėjimais.

Sprendimas

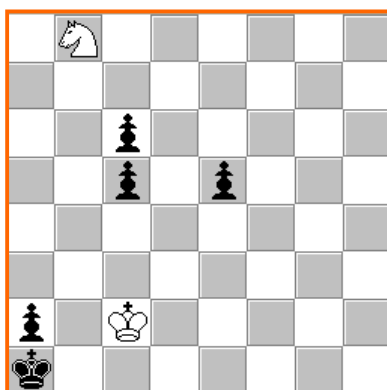
1. Žc7! 2. Že6+ Kxe4 3. Vg2#
 1. ... Rd5 2. Rc3+Kxc5 3. Rxb4+ Kd4 4. Žxb5#
 3. ... Kxb4 4. Ža6#
 1. ... Bd5 2. Že6+Kxe4 3. Žg5+ Kd4 4. Žf3#
 1. ... Rxe4+ 2. Bxe4+Kxe4 3. Vg2+ Kd4 4. Že6#
 1. ... Be5 2. Bd2+Kxc5 3. Ža6+Kc6 4. Vc8#
 2. ... exd2 3. Rf2+Kxe4 4. Bxe5, Rb1#

1. ... Bg5 2. Bd2+Kxc5 3. Ža6+ Kc6 4. Vc8#

1. ... Bxf4 2. Rc3+Kxc5 3. Rxb4+Kd4 4. Žxb5#; 3. ... Kxb4 4. Ža6#.

Nr.10
„Šachmatija“
2006m.

Pagyrimo atžyma



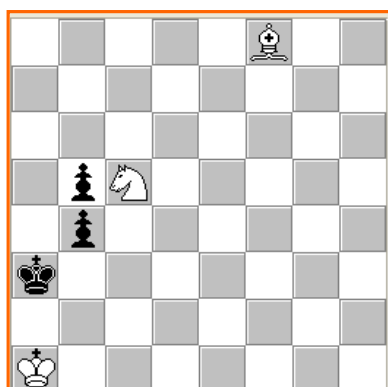
Baltieji: Kc2, Žb8(2);
 Juodieji: Ka1, c5, c6, e5(4);
 Matas keturiais ėjimais.

Sprendimas

1. Žd7? c4!
 1. Ža6? c4!
 1. Žxc6? e4!
 1. Kc1! e4 2. Ža6 c4 3. Žb4 4. Žc2#. 2. ... e3 3. Žxc5 4. Žb3#.
 1. ... c4 2. Žxc6 3. Žb4 ir 4. Žc2#.

Minimaliomis sąnaudomis išreikštas pirmo ėjimo pasirinkimas.

Nr.11
„Šachmatija“
2006m.

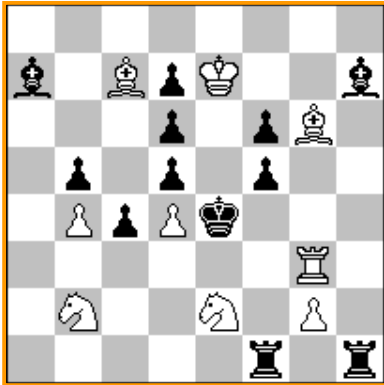


Baltieji: Ka1, Rf8, Žc5(3);
 Juodieji: Ka3, b4, b5(3);
 Matas keturiais ėjimais.
 Dvynukas: Ka1->b1.

Sprendimas

- a) diagrama
 1. Rg7 b3 2. Rc3 b2+ 3. Kb1 b4 4. Rb2#
 b) Ka1->b1
 1. Rh6 b3 2. Rd2 b4 3. Rc1+b2 4. Rxb2#; 2. ... b2 3. Rc3 b4
 4. Rxb2#

Nr.12
Jubiliejinis konkursas „ A. Feoktistovui – 60“
1 garbės atžyma
2008m



Baltieji: Ke7, Bg3, Rc7, Rg6, Žb2, Že2, b4, d4, g2(9);
 Juodieji: Ke4, Bf1, Bh1, Ra7, Rh7, b5, c4, d5, d6, d7, f5(11);
 Matas devyniais ėjimais.

Sprendimas

Negalima žaisti iš karto 1. Žc3+? Kxd4 2. Žxb5 Ke4 3. Žxd6+Kf4 4. Žxf5, nes juodieji gali atsakyti 2. Ke5 3. Bg4 Bf4! Bokštą reikia atitraukti.

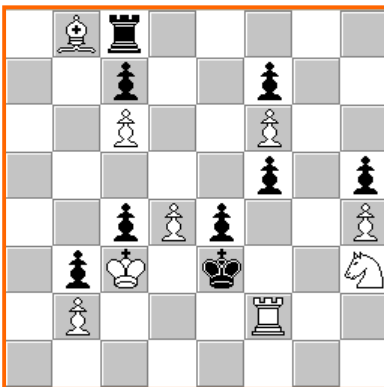
1. Žd1! (grėsmė 2. Ždc3≠) Bxd1

Blogiau 1. ... Rxd4 2. Žc3+ Rxc3 3. Žxc3+ Ke5 4. Rxd6+ Kd4 5. Kf6 Bf3 6. Bxf3; **2. Žc3+ Kxd4 3. Žxb5+ Ke4** (3. ... Ke5 4. Bg4 Rc5 5. bc d4 6. Rxd6 Kd5 7. Kxd7 ir 8. Žc7≠) **4. Žxd6+ Kf4 5. Žxf5+ d6 6. Rxd6+ Ke4 7. Be3+ Rxe3 8. Žg3+Kd4 9. Že2≠.**

Įspūdingas žirgo manevras užsibaigiantis matu ten kur ir prasidėjo.

A. Feoktistovo komentaras (vertė Vilimantas Satkus): „Yra daug uždavinių, kuriuose baltųjų žirgas sukinėjasi apie juodųjų karalių, netgi turinčių po du variantus: vienas žygiuojama pagal, antrąsį – prieš laikrodžio rodyklę. Šiame kūrinyje man patiko, kad: a) pakeliui išvalomos dvi įstrižainės ir finiše išvengta lėkšto žaidimo; b) baltasis rikis (c7) ir žirgas (f5) žaidimo metu lankosi kitų figūrų valdytuose laukeliuose; c) juodajam karaliui suteikiamas tam tikras laisvumas, todėl baltojo žirgo veiksmams neatrodo prievartiniai. Tikrai gaila, kad matas netaisyklingas dėl b4 baltojo pėstininko, o įžanga loginio stiliaus kūriniui pernelyg banali.“

Nr. 13
„Problem Online“
2008



Baltieji: Kc3, Bf2, Rb8, Žh3, b2, c6, d4, f6, h4(9);
 Juodieji: Ke3, Bc8, b3, c4, c7, e4, f5, f7, h5(9);
 Matas aštuoniais ėjimais.

Sprendimas

Negalima žaisti tiesmukiškai **1.d5?**, grasant **2.Ra7≠**, nes bokštas kerta rikį. Rikis turi trauktis. **1.Ra7! (2.d5≠) Ba8 2.Rc5 Ba5 3.Rf8** (graso 4.Rh6+, nes pagaliau rikis pabėgo nuo bokšto) **f4 4.Rh6 Bf5 (4. ... Bg5 5.hg) 5.d5! B:f6 6.Rg7 f3 7.Rh8! B~ 8.Rd4≠.** Ganėtinais įspūdinga rikio ir bokšto dvikova. Šis uždavinys vos spėjo į „nuvažiuojantį traukinį“ Po jo internetinis žurnalas užsidarė!